

Théorème de Pythagore.

S.Hublet

Répertoire

- **Table des matières**
- **Début Document**

Copyright © 2001-2002 s.hublet@ac-rouen.fr

Mise à jour : 20 mai 2005

Version 1.00



Table des matières

1. Mode d'emploi
2. Aire d'un parallélogramme
3. Un cas particulier
4. Cas général

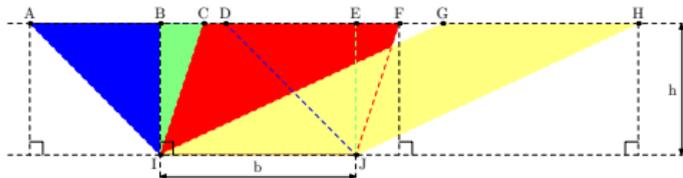
1. Mode d'emploi

- Les QCM qui suivent vont vous permettre de comprendre l'une des nombreuses démonstrations du théorème de Pythagore.
- La mise en page a été largement inspirée des travaux de Mr Moinard.
- Le but de ce QCM est de vous rendre compte que vos acquis vous permettent de comprendre de longs raisonnements.
- Pour une meilleure lecture appuyer simultanément sur Ctrl et L
Pour commencer un QCM, cliquer sur "**début**".
Pour voir votre score : cliquer sur "**fin**".
Cliquer sur "**Réponses Correctes**", pour faire apparaître la correction.

2. Aire d'un parallélogramme

Rappelons que les éléments nécessaires pour calculer l'aire d'un parallélogramme sont :

- la mesure de l'un de ses côtés que nous appellerons base.
- la mesure de la hauteur relative à ce côté pris pour base.



Les parallélogrammes $ADJI$ en bleu, $CFJI$ en rouge, $GHJI$ en jaune admettent tous $[BE]$ pour base, nous désignerons la mesure de ce segment par b .

La mesure des hauteurs relative à cette base est la même pour tous ces parallélogrammes : désignons cette mesure par h .

Ces trois parallélogrammes ont donc tous la même aire : $b \times h$.

Remarque : Le rectangle $BEJI$ en vert a pour aire $b \times h$.

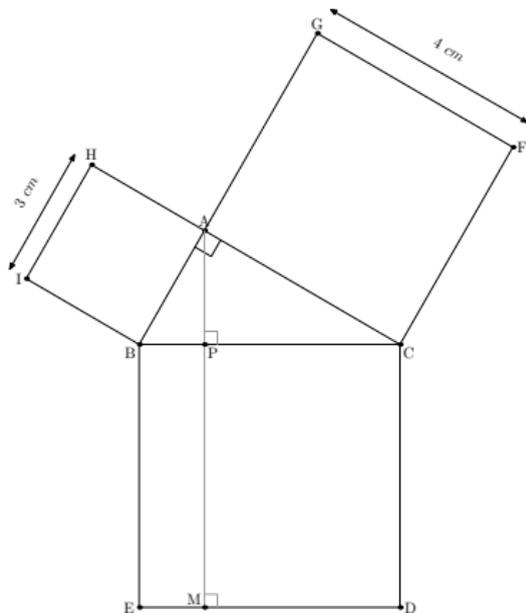
Donc ces trois parallélogrammes ont la même aire que le rectangle $BEJI$ en vert puisque ces côtés mesurent b et h .

3. Un cas particulier

Nous allons travailler sur la figure ci-dessus, où le triangle ABC est rectangle en A et les quadrilatères $ABIH$, $ACFG$ et $BCDE$ sont des carrés.

Dans ce cas particulier
 $AB = 3 \text{ cm}$ et $AC = 4 \text{ cm}$.

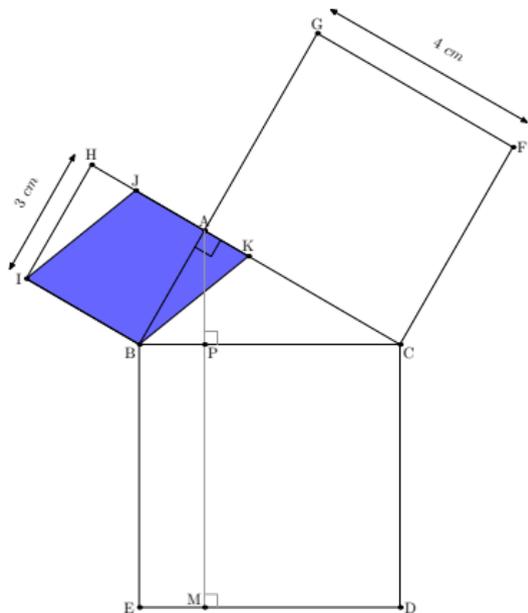
Notre objectif va être de calculer la mesure du segment $[BC]$.



Nous allons maintenant faire glisser les points H et A sur le segment $[HC]$ jusqu'au point C .

Nous appellerons J et K les points en mouvement.

Ils sont tels que $JK = HA$.



Début

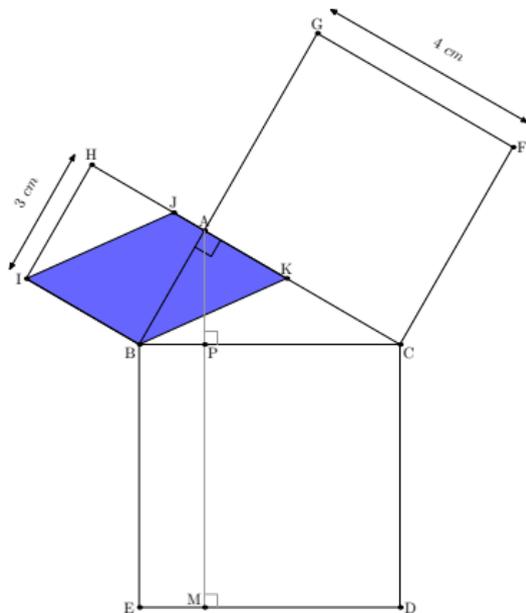
1. Le quadrilatère $BIJK$ est :

un rectangle

un losange

un carré

un parallélogramme



Fin

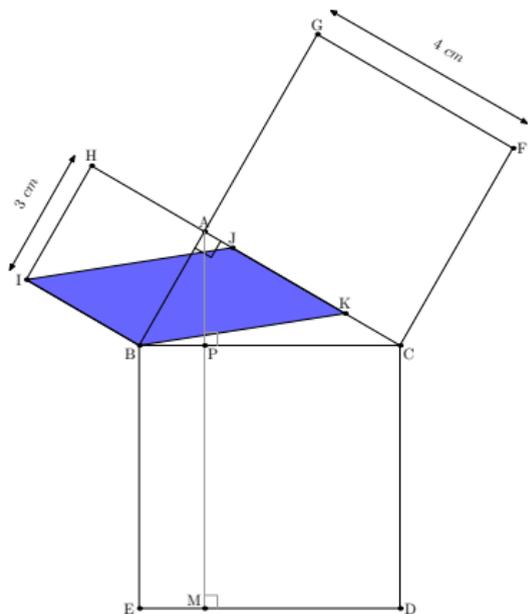
Début

1. Pour calculer l'aire du quadrilatère $BIJK$ j'effectue :

$$IB \times IK$$

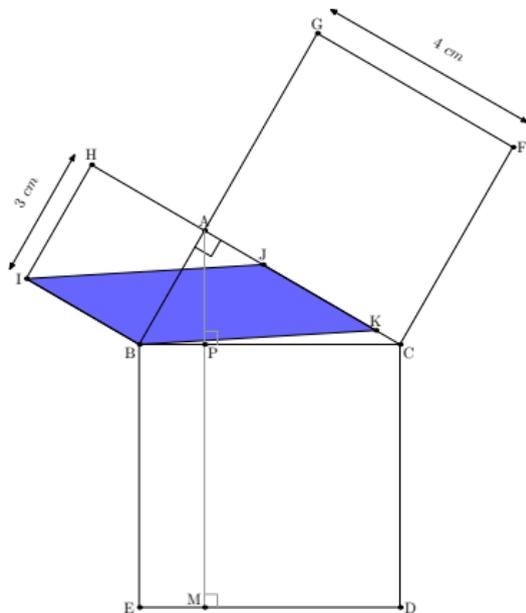
$$IB \times JK$$

$$IB \times AB$$



Fin

Début



1. L'aire du quadrilatère $BIJK$ est :

6 cm^2

9 cm^2

8 cm^2

16 cm^2

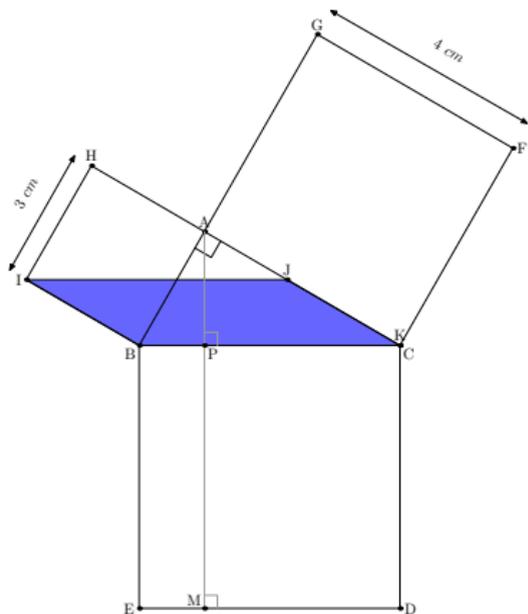
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $BIJK$ est la même que celle du carré $ABIH$:

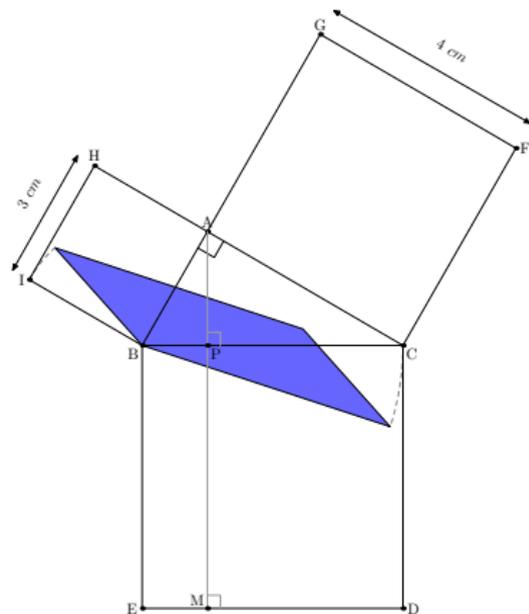
Oui

Non



Fin

Comme le montre la figure ci-contre, nous allons maintenant faire tourner le quadrilatère $BIJK$ autour du point B .

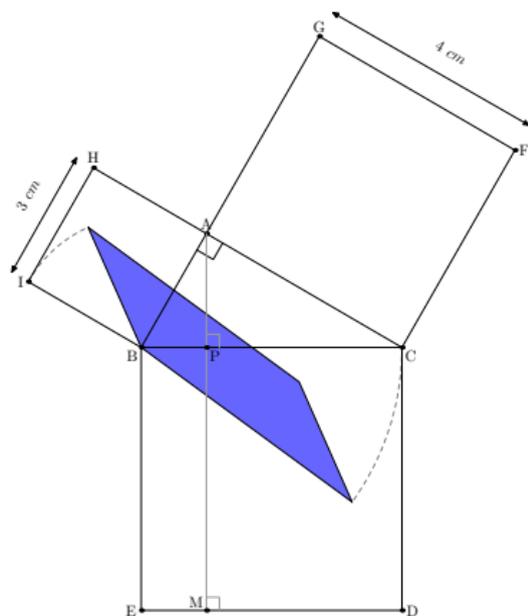


Début

1. Par ce procédé, l'aire du quadrilatère $BIJK$ change :

Oui

Non



Fin

Début

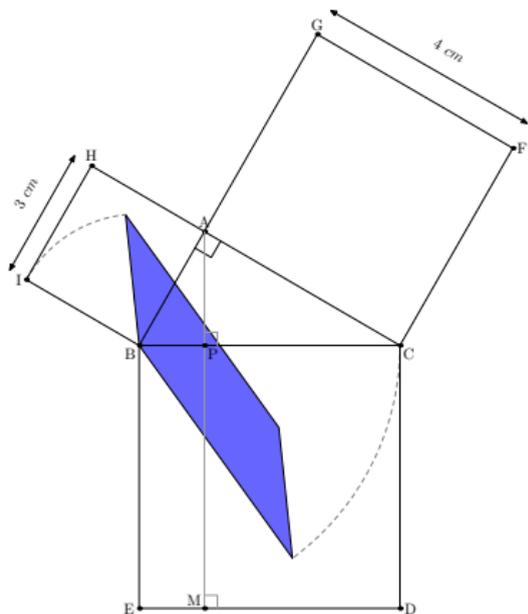
1. L'aire du quadrilatère $BIJK$ est :

$$6 \text{ cm}^2$$

$$9 \text{ cm}^2$$

$$8 \text{ cm}^2$$

$$16 \text{ cm}^2$$



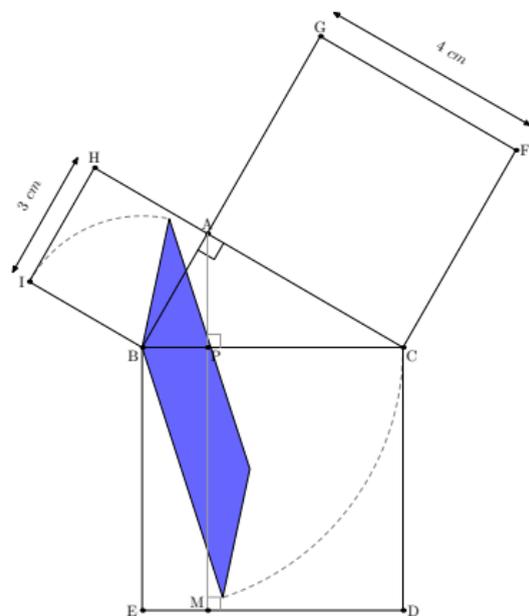
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $BIJK$ est la même que celle du carré $ABIH$:

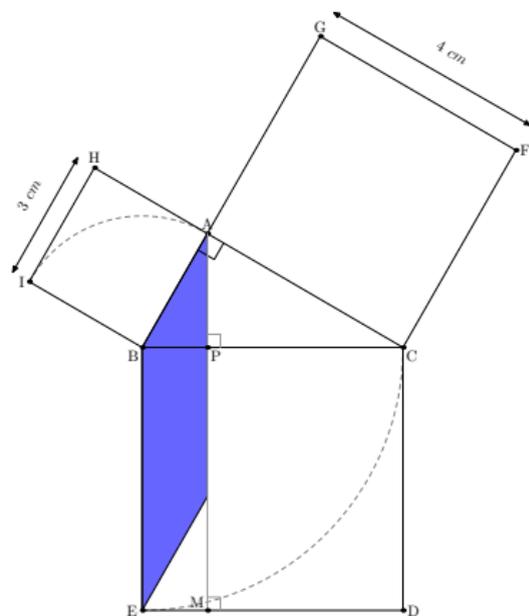
Oui

Non



Fin

En modifiant le carré $ABIH$, mais en conservant sa surface, nous sommes arrivés à cette figure.



Début

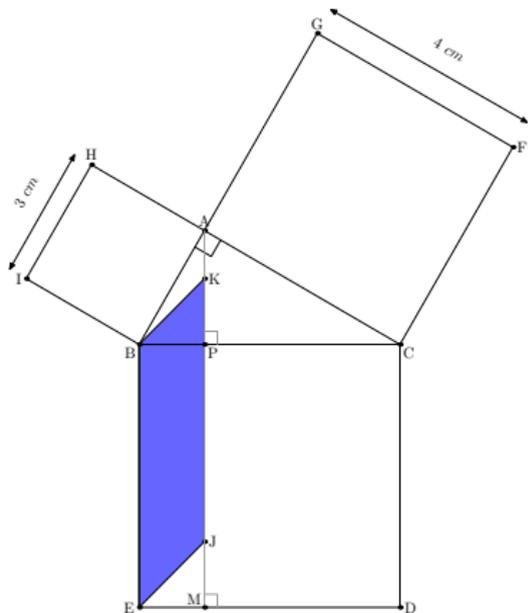
1. Le quadrilatère $BKJE$ est :

un rectangle

un losange

un carré

un parallélogramme



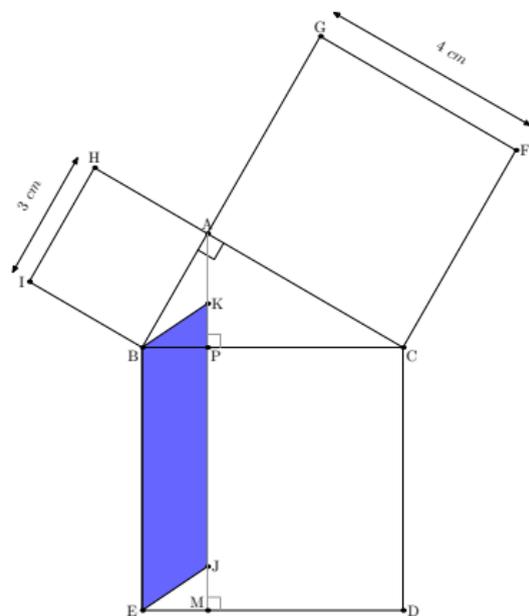
Fin

Début

1. Par ce procédé, l'aire du quadrilatère $BKJE$ change :

Oui

Non



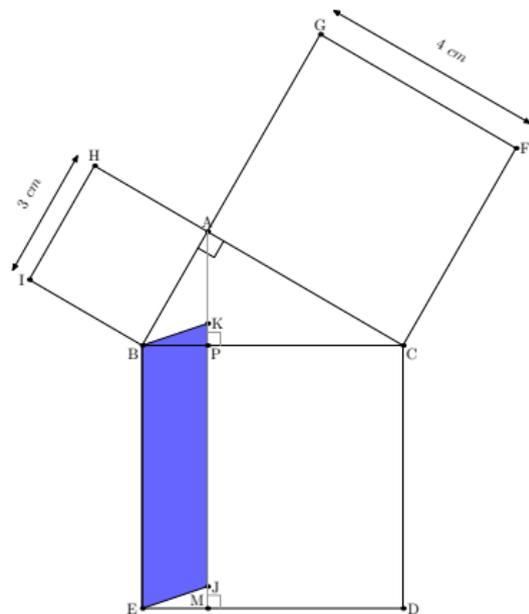
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $BKJE$ est la même que celle du carré $ABIH$

Oui

Non



Fin

Début

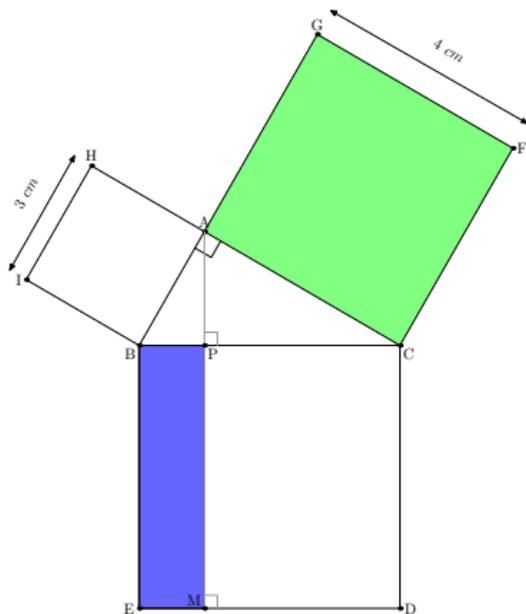
1. L'aire du carré $ACFG$ est :

6 cm^2

9 cm^2

8 cm^2

16 cm^2

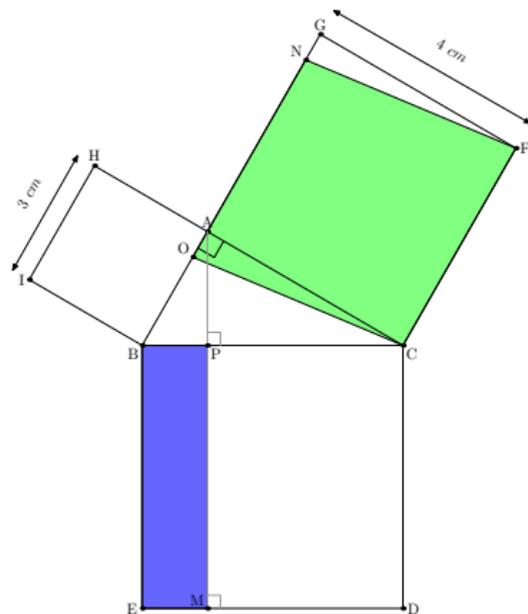


Fin

Nous allons maintenant faire glisser les points G et A sur le segment $[GB]$ jusqu'au point B .

Nous appellerons N et O les points en mouvement.

Ils sont tels que $ON = AG$.



Début

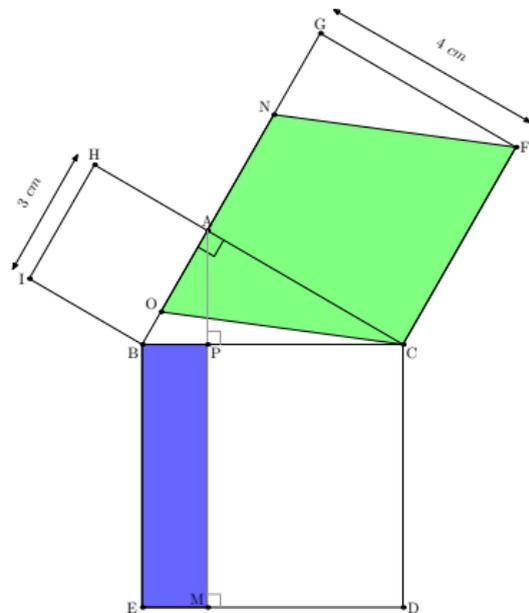
1. L'aire du quadrilatère $OCFN$ est :

6 cm^2

9 cm^2

8 cm^2

16 cm^2



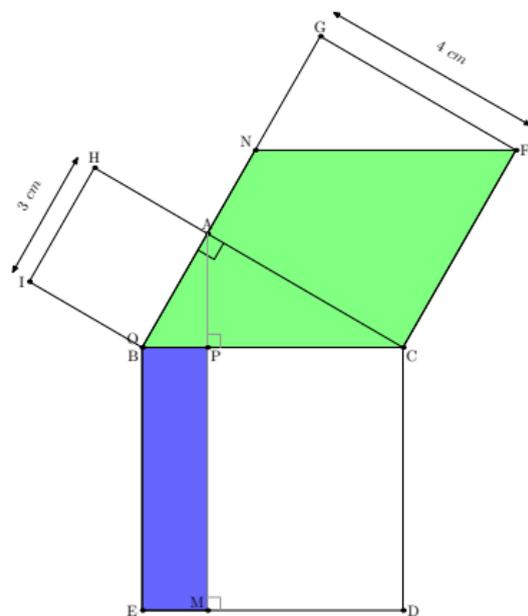
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $OCFN$ est la même que celle du carré $ACFG$:

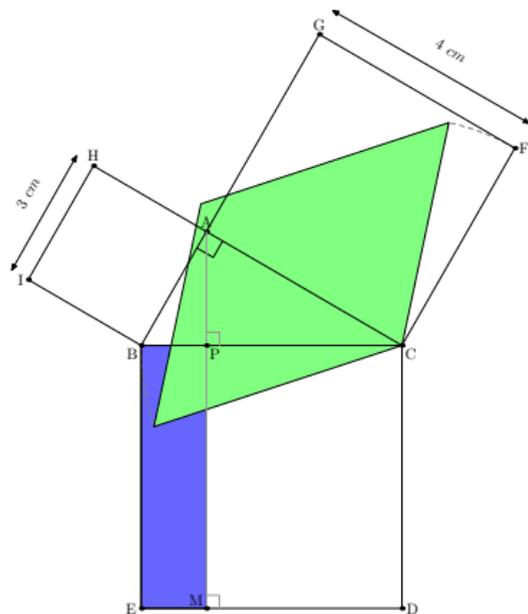
Oui

Non



Fin

Comme le montre la figure ci-contre, nous allons maintenant faire tourner le quadrilatère vert $OCFN$ autour du point C .

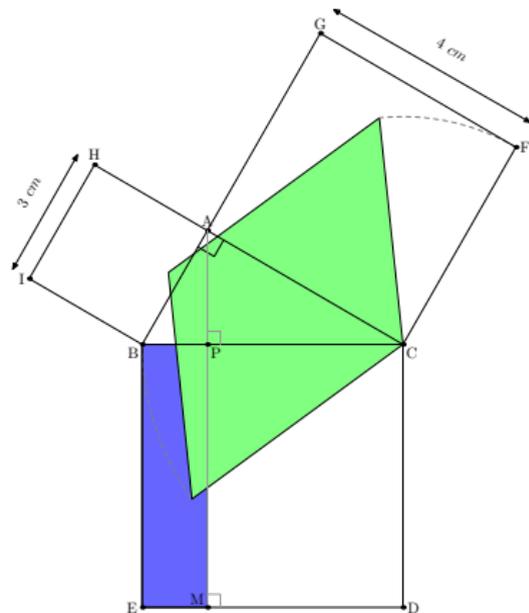


Début

1. Par ce procédé, l'aire du quadrilatère $OCFN$ change :

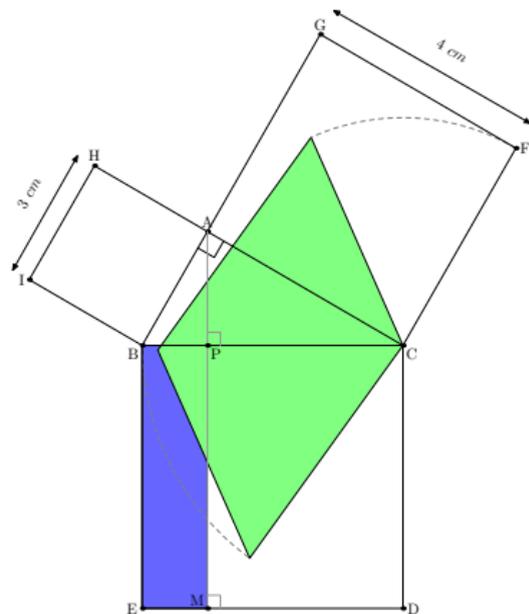
Oui

Non



Fin

Début



1. L'aire du quadrilatère $OCFN$ est :

6 cm^2

9 cm^2

8 cm^2

16 cm^2

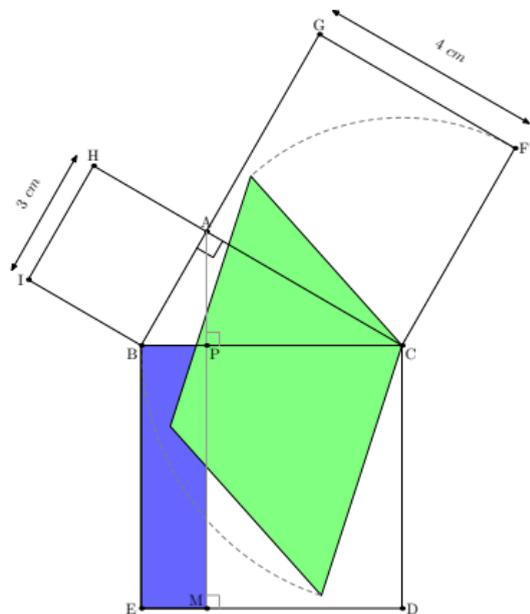
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $OCFN$ est la même que celle du carré $ACFG$:

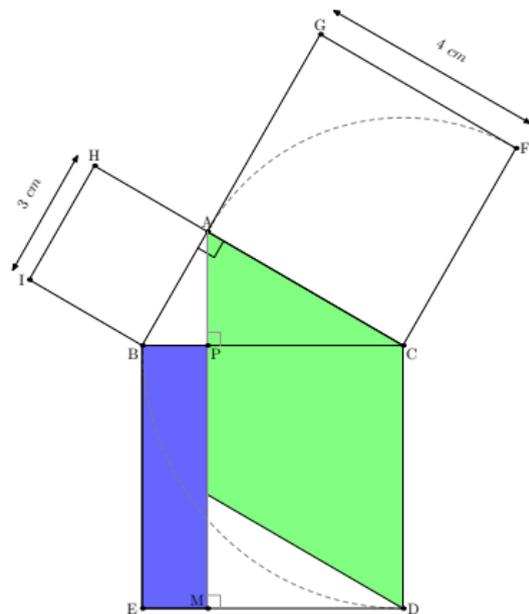
Oui

Non

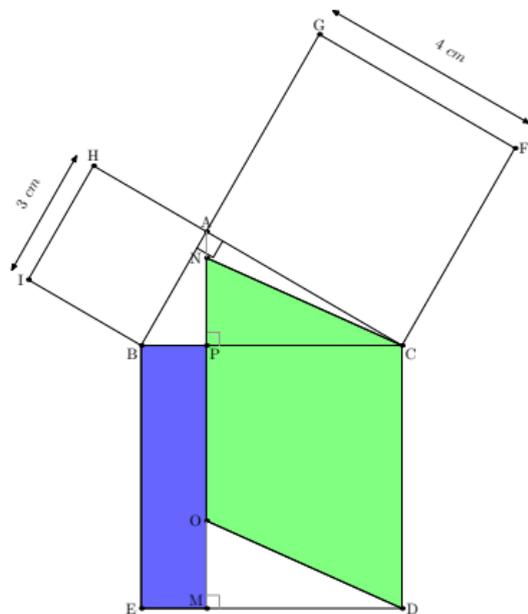


Fin

En modifiant le carré $ACFG$, mais en conservant sa surface, nous sommes arrivés à cette figure.



Comme le montre la figure ci-contre, nous allons maintenant faire glisser les points O et N sur le segment $[AM]$ jusqu'au point M .



Début

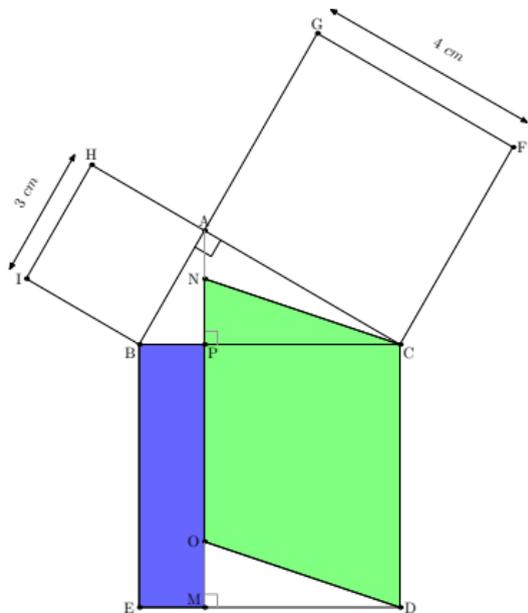
1. Le quadrilatère $ODCN$ est :

un rectangle

un losange

un carré

un parallélogramme



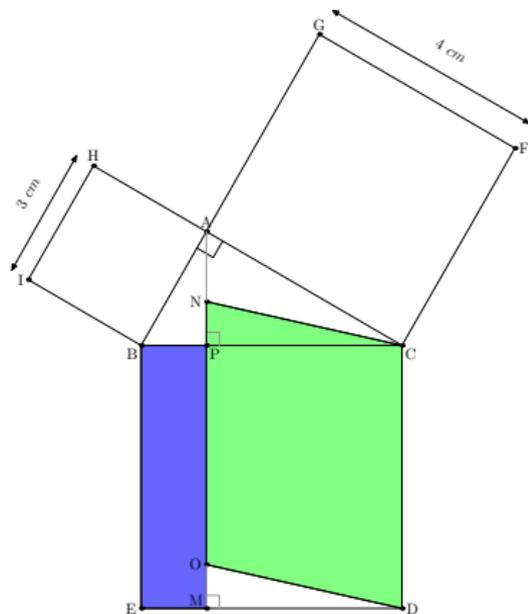
Fin

Début

1. Par ce procédé, l'aire du quadrilatère $ODCN$ change :

Oui

Non



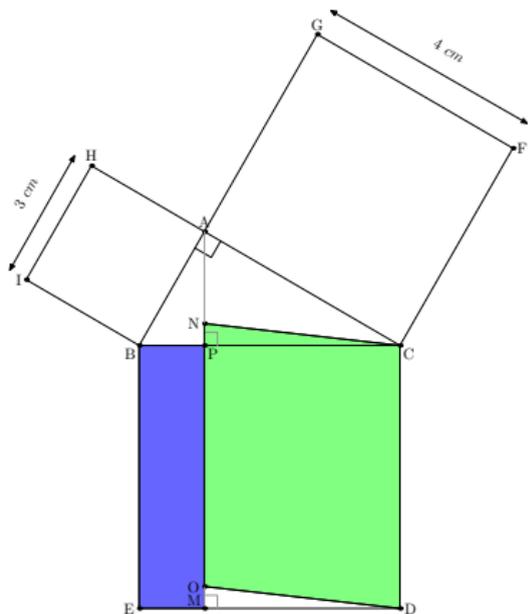
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $OCDN$ est la même que celle du carré $ACFG$:

Oui

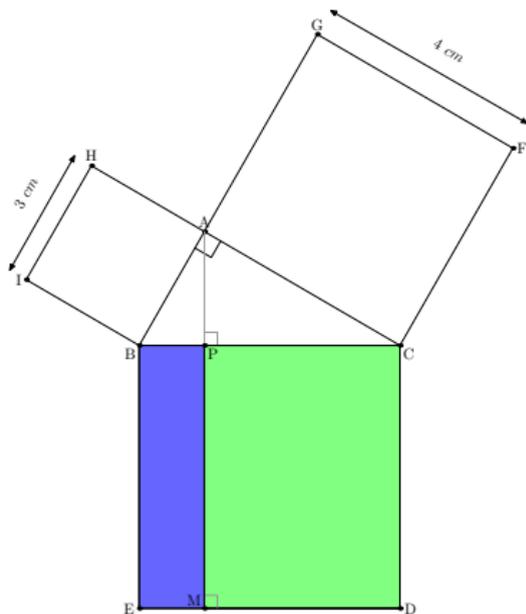
Non



Fin

Ainsi en modelant le carré $ACFG$ nous sommes arrivés au rectangle $CDMP$ sans modifier l'aire de ce carré.

Ainsi l'aire du rectangle $CDMP$ est la même que l'aire du carré $ACFG$.



Début

1. L'aire du carré $BCDE$ est :

5 cm^2

9 cm^2

25 cm^2

16 cm^2

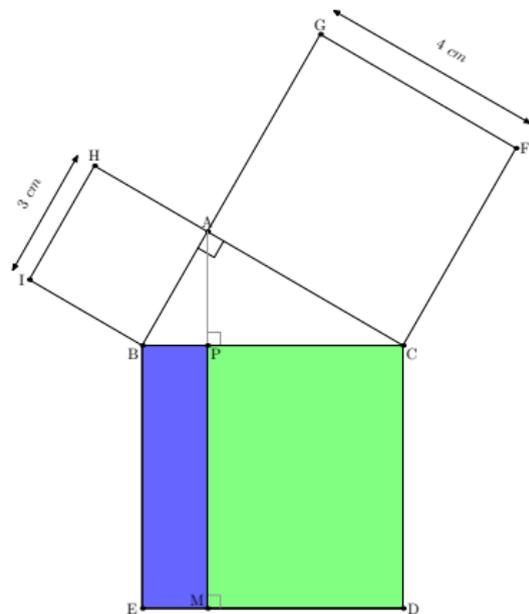
2. Le segment $[BC]$ mesure donc :

5 cm

3 cm

25 cm

4 cm



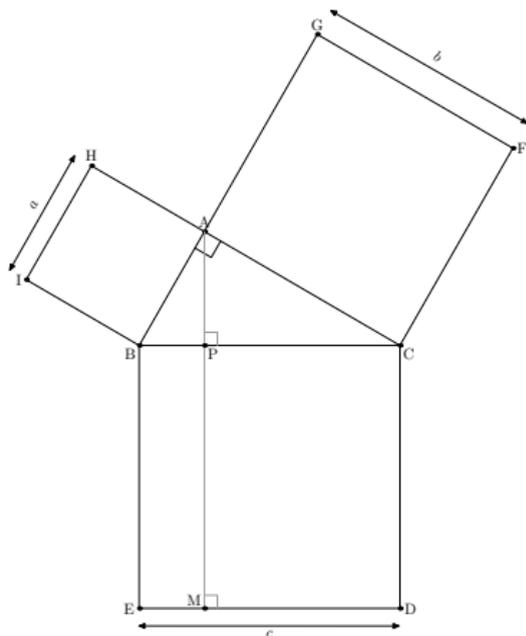
Fin

4. Cas général

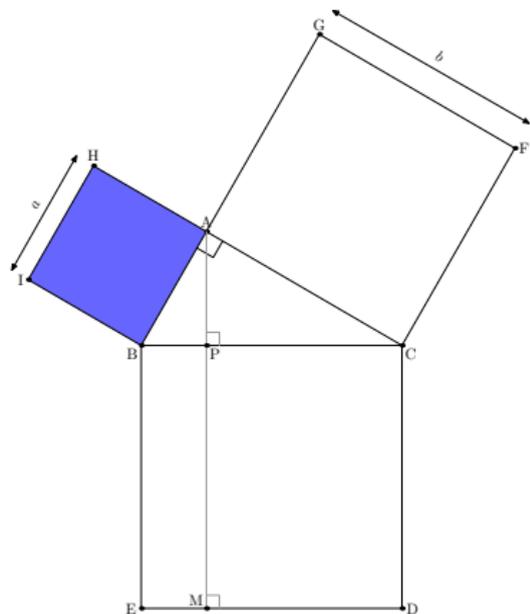
Nous allons toujours travailler sur la figure ci-dessus, où le triangle ABC est rectangle en A et les quadrilatères $ABIH$, $ACFG$ et $BCDE$ sont des carrés.

Mais pour garder le caractère général de cette partie
 $AB = a$, $AC = b$ et $BC = c$.

Notre objectif va être de trouver une relation entre a , b et c .



Début



1. L'aire du carré $ABIH$ est :

$$a \times b \qquad a^2$$

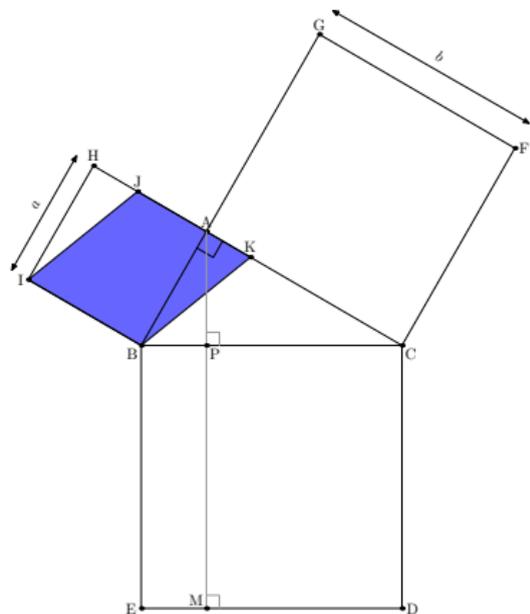
$$a \times c \qquad b^2$$

Fin

Nous allons maintenant faire glisser les points H et A sur le segment $[HC]$ jusqu'au point C .

Nous appellerons J et K les points en mouvement.

Ils sont tels que $JK = HA$.



Début

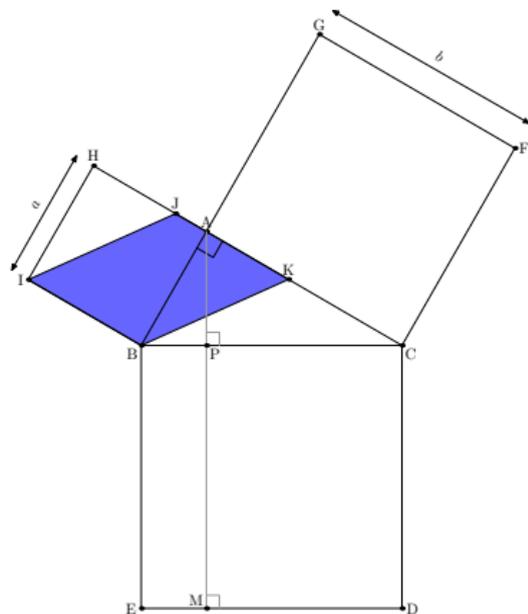
1. Le quadrilatère $BIJK$ est :

un rectangle

un losange

un carré

un parallélogramme



Fin

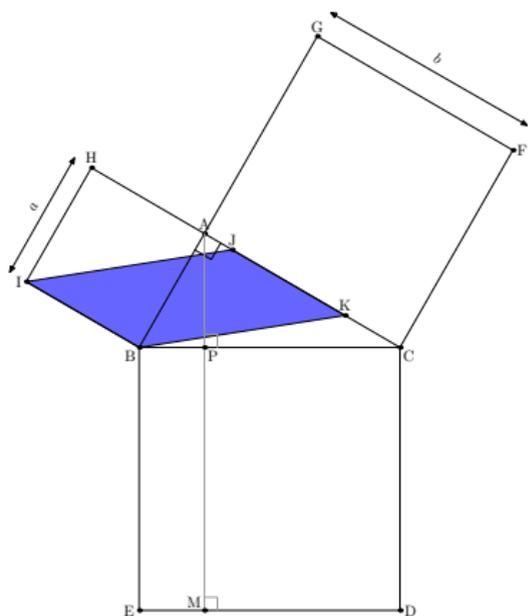
Début

1. Pour calculer l'aire du quadrilatère $BIJK$ j'effectue :

$$IB \times IK$$

$$IB \times JK$$

$$IB \times AB$$



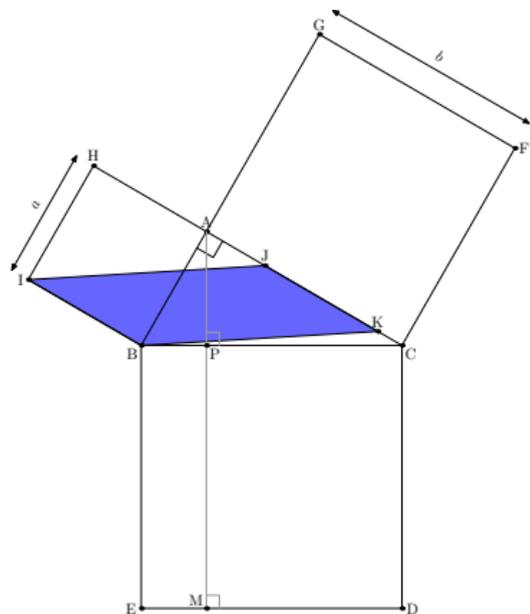
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $BIJK$ est :

$$a \times b \quad a^2$$

$$a \times c \quad b^2$$



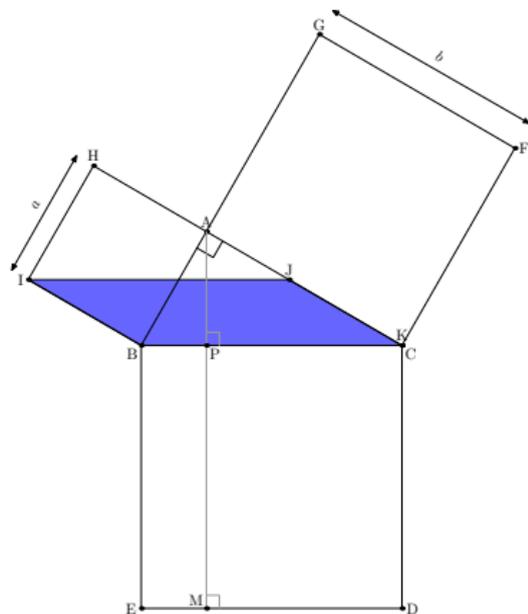
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $BIJK$ est la même que celle du carré $ABIH$:

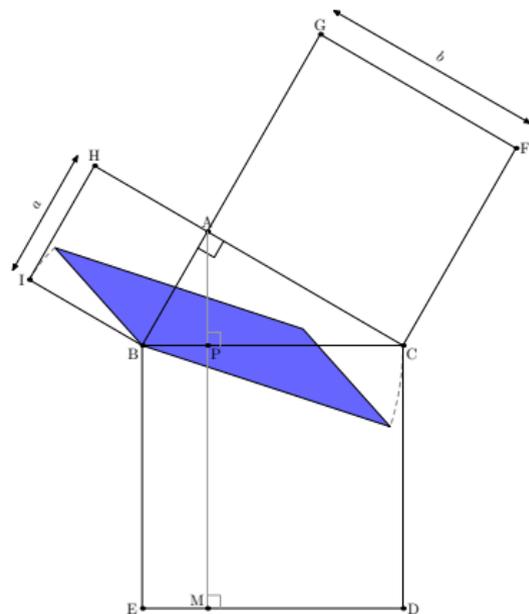
Oui

Non



Fin

Comme le montre la figure ci-contre, nous allons maintenant faire tourner le quadrilatère $BIJK$ autour du point B .

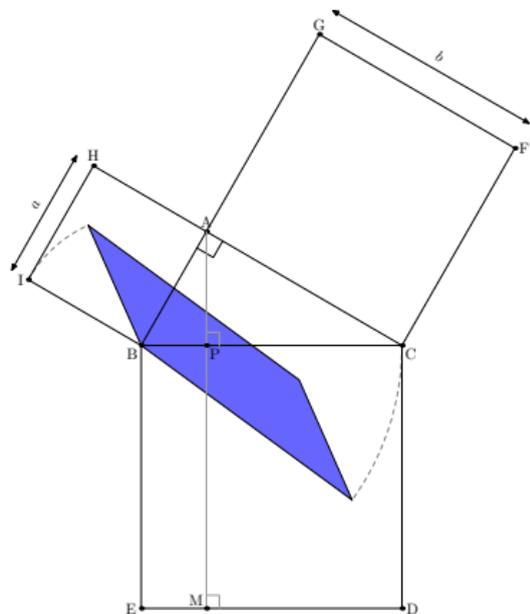


Début

1. Par ce procédé, l'aire du quadrilatère $BIJK$ change :

Oui

Non



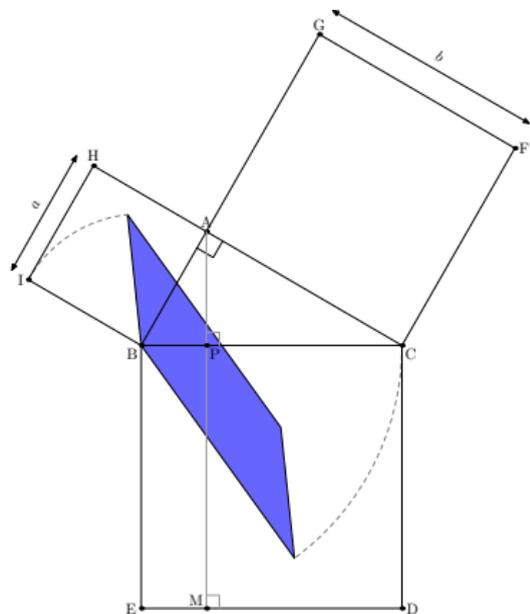
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $BIJK$ est :

$$a \times b \qquad a^2$$

$$a \times c \qquad b^2$$



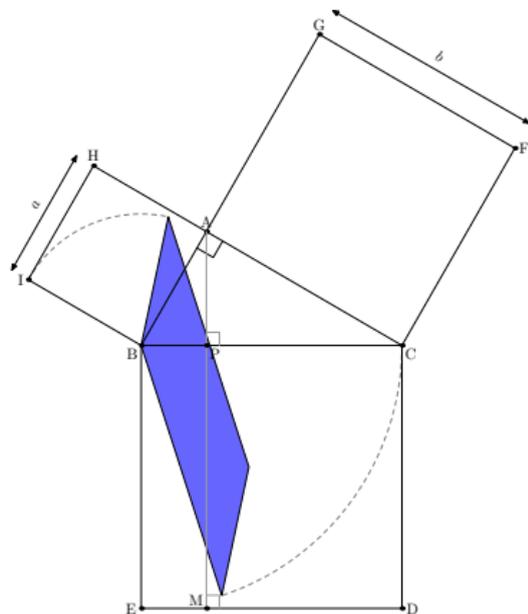
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $BIJK$ est la même que celle du carré $ABIH$:

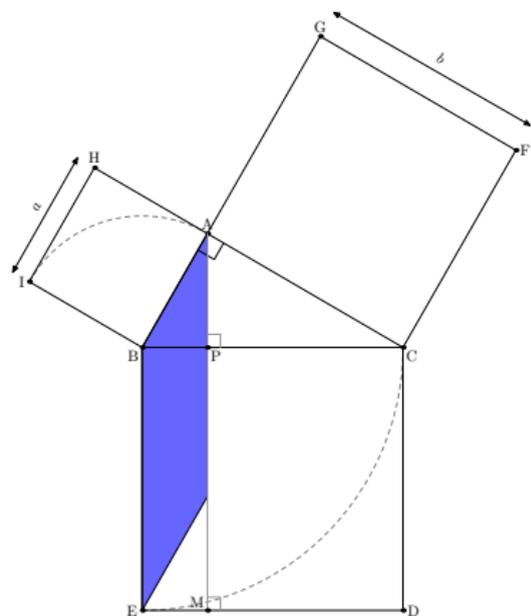
Oui

Non

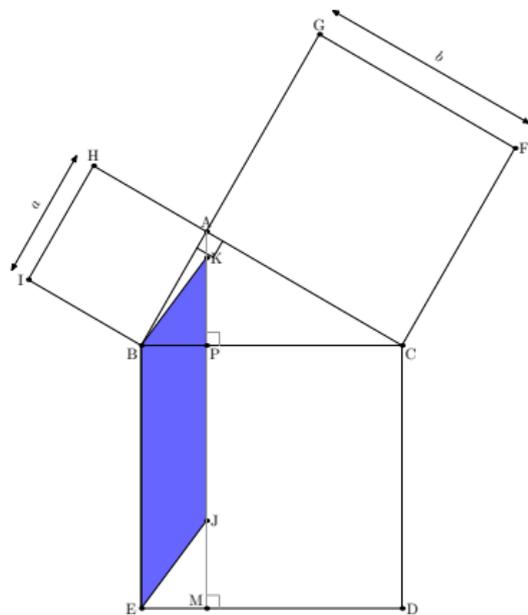


Fin

En modifiant le carré $ABIH$, mais en conservant sa surface, nous sommes arrivés à cette figure.



Comme le montre la figure ci-contre, nous allons maintenant faire glisser les points J et K sur le segment $[AM]$ jusqu'au point M .



Début

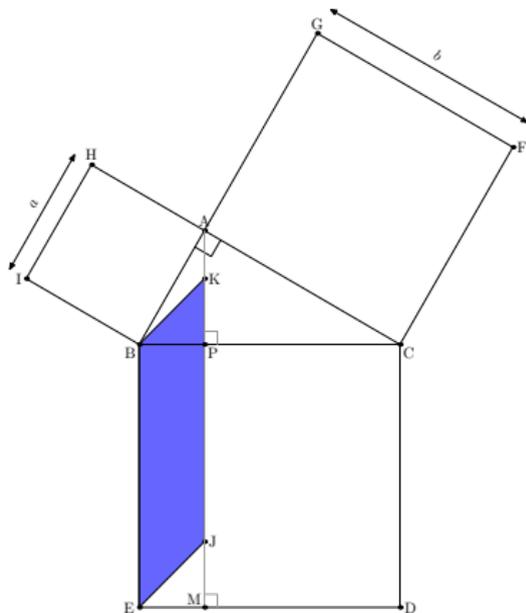
1. Le quadrilatère $BKJE$ est :

un rectangle

un losange

un carré

un parallélogramme



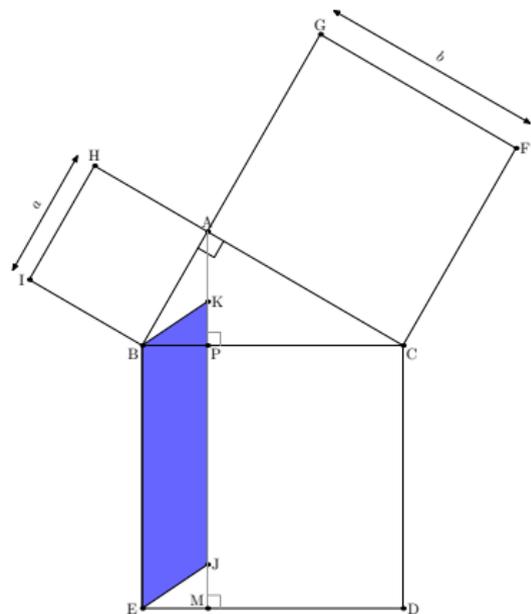
Fin

Début

1. Par ce procédé, l'aire du quadrilatère $BKJE$ change :

Oui

Non



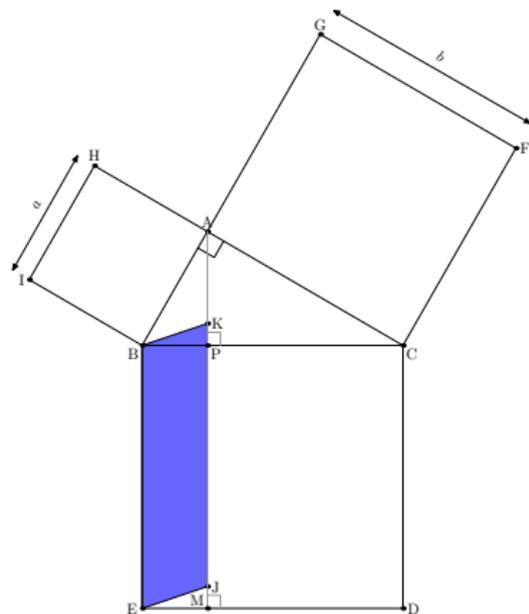
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $BKJE$ est la même que celle du carré $ABIH$

Oui

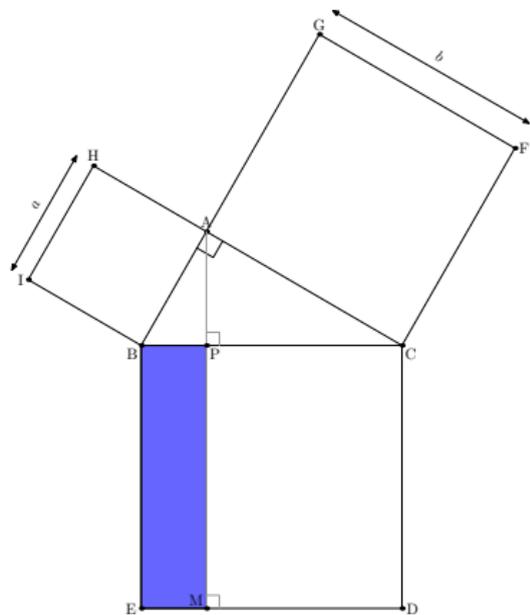
Non



Fin

Ainsi en modelant le carré $ABIH$ nous sommes arrivés au rectangle $PMEB$ sans modifier l'aire de ce carré.

Ainsi l'aire du rectangle $PMEB$ est la même que l'aire du carré $ABIH$.

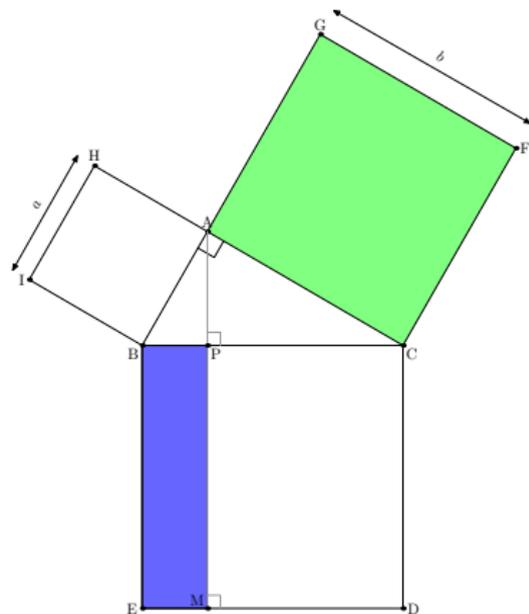


Début

1. L'aire du carré $ACFG$ est :

$$a \times b \qquad a^2$$

$$a \times c \qquad b^2$$

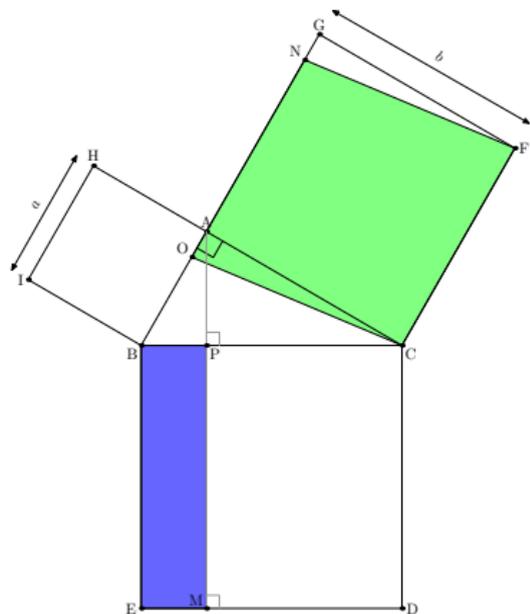


Fin

Nous allons maintenant faire glisser les points G et A sur le segment $[GB]$ jusqu'au point B .

Nous appellerons N et O les points en mouvement.

Ils sont tels que $ON = AG$.



Début

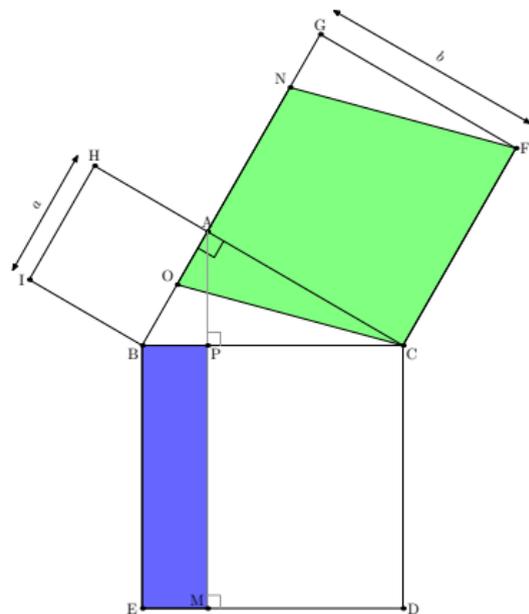
1. Le quadrilatère $OCFN$ est :

un rectangle

un losange

un carré

un parallélogramme



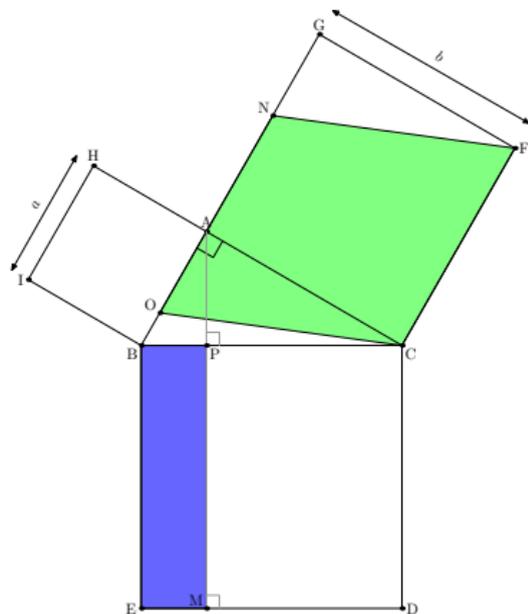
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $OCFN$ est :

$$a \times b \quad a^2$$

$$a \times c \quad b^2$$



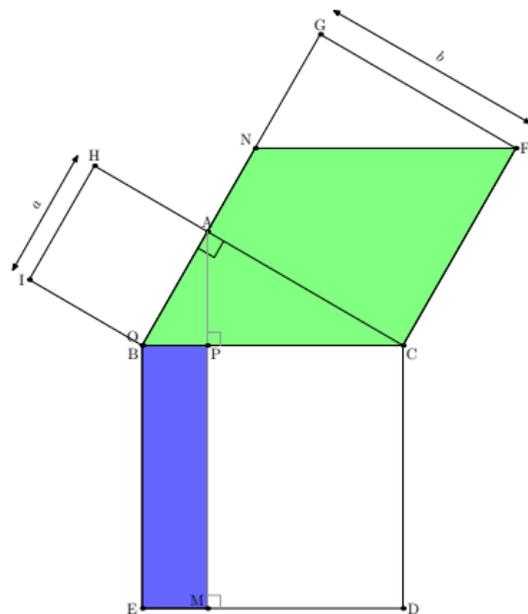
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $OCFN$ est la même que celle du carré $ACFG$:

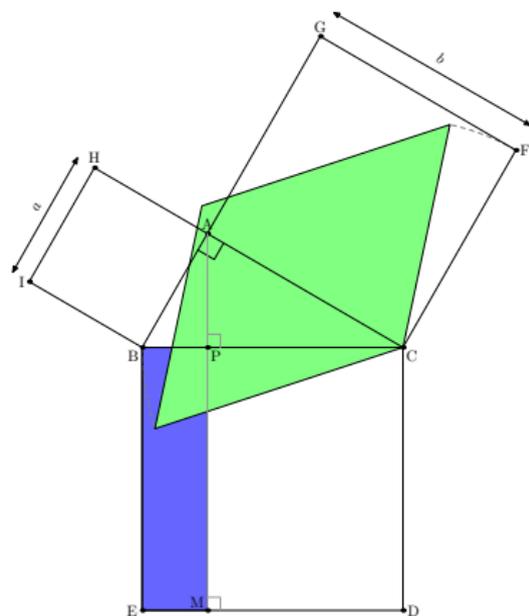
Oui

Non



Fin

Comme le montre la figure ci-contre, nous allons maintenant faire tourner le quadrilatère vert $OCFN$ autour du point C .

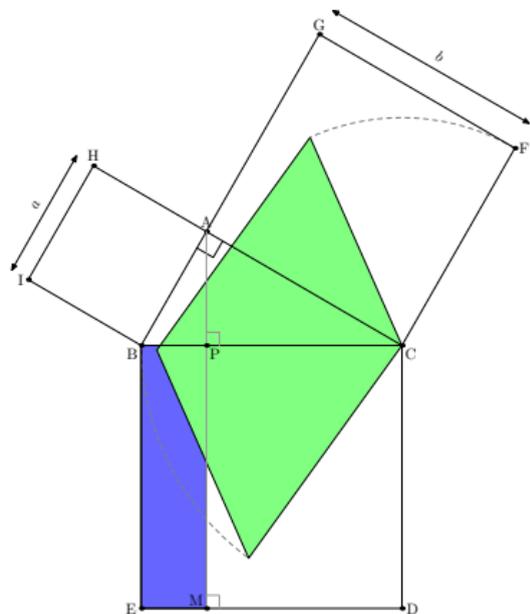


Début

1. L'aire du quadrilatère $OCFN$ est :

$$a \times b \qquad a^2$$

$$a \times c \qquad b^2$$



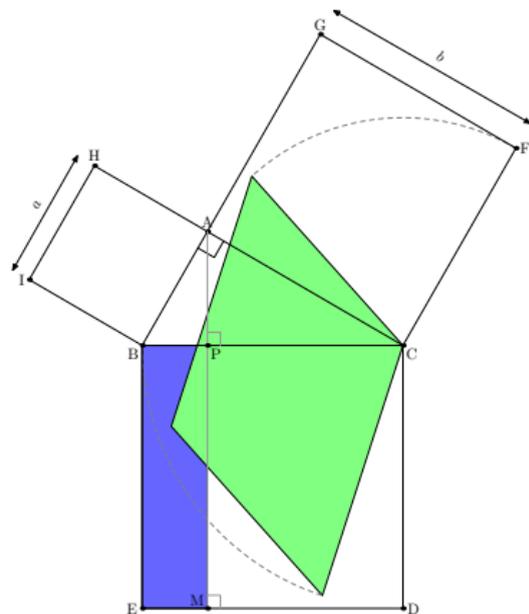
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $OCFN$ est la même que celle du carré $ACFG$:

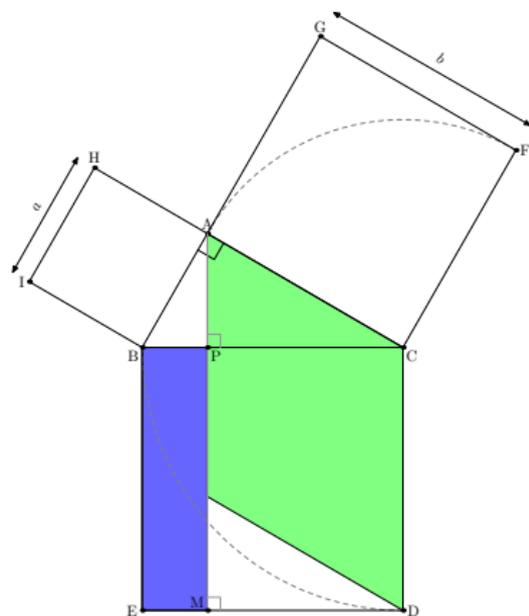
Oui

Non



Fin

En modifiant le carré $ACFG$, mais en conservant sa surface, nous sommes arrivés à cette figure.



Début

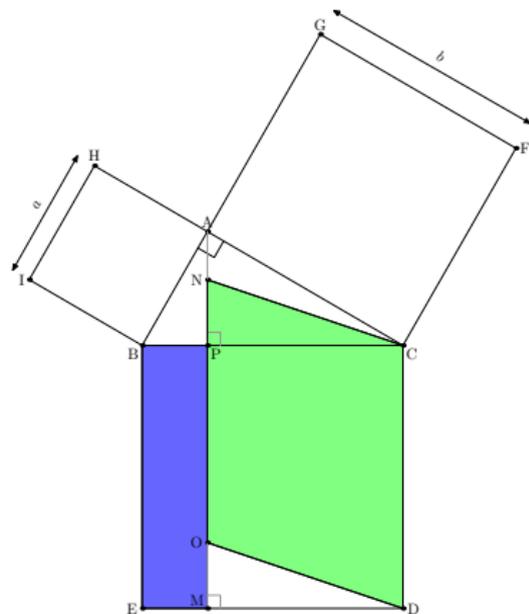
1. Le quadrilatère $ODCN$ est :

un rectangle

un losange

un carré

un parallélogramme



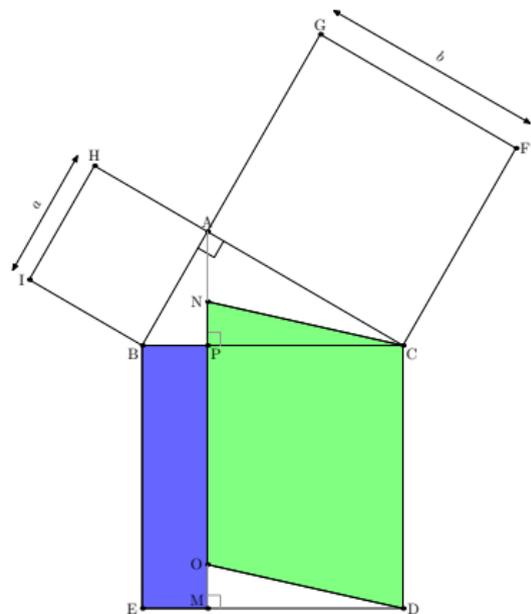
Fin

Début

1. Par ce procédé, l'aire du quadrilatère $ODCN$ change :

Oui

Non



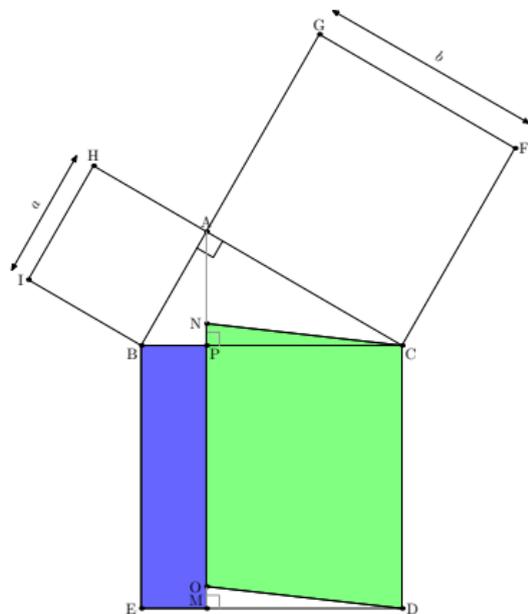
Fin

Début

1. L'aire du quadrilatère $OCDN$ est la même que celle du carré $ACFG$:

Oui

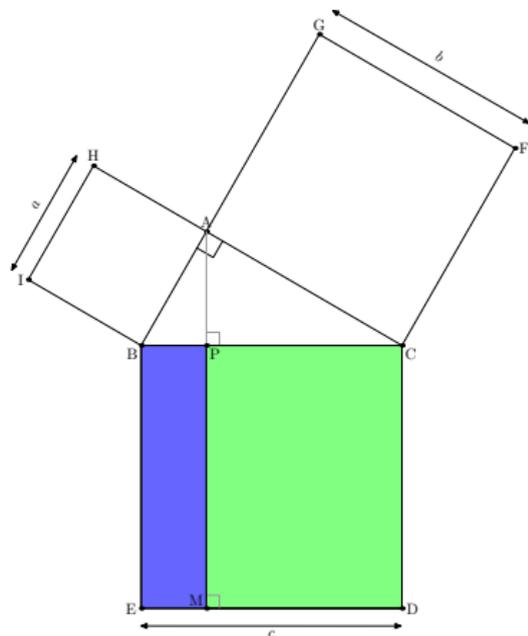
Non



Fin

Ainsi en modelant le carré $ACFG$ nous sommes arrivés au rectangle $CDMP$ sans modifier l'aire de ce carré.

Ainsi l'aire du rectangle $CDMP$ est la même que l'aire du carré $ACFG$.



Début

1. L'aire du rectangle $BPME$ est :

$$a \times c \qquad a^2$$

2. L'aire du rectangle $PCDM$ est :

$$b \times c \qquad b^2$$

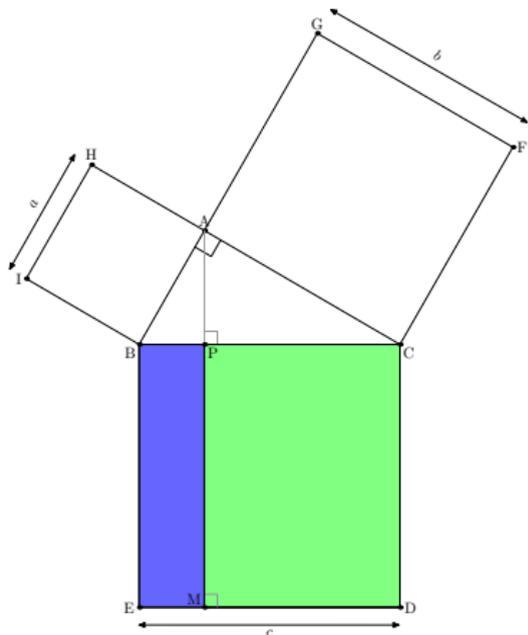
3. L'aire du carré $BCDE$ est :

$$a \times b \qquad c^2$$

4. la relation entre a , b et c est donc :

$$a + b = c \qquad (a + b)^2 = c^2$$

$$a^2 + c^2 = b^2 \qquad a^2 + b^2 = c^2$$



Fin